

אליפות הסייבר הישראלית

להורים שלום רב,
 אנחנו שמחים לספר כי בית ספרנו משתתף השנה באליפות הסייבר הישראלית של משרד החינוך. מטרת האליפות היא לקרב תלמידים אל תחומי המדעים והטכנולוגיה באופן מהנה ומאתגר. האליפות מבוססת על סדרת משחקים שמזכים בנקודות ("כוכבים"). המשחקים מניחים יסודות לתכנות וחישיבה חישובית, ומאפשרים לילדיכם לגלות בעצמם את כללי התכנות באמצעות משחקים. שיטת הגילוי העצמי מפתחת סקרנות, יצירתיות, ובטחון עצמי. וכמו בכל משחק, מותר להיכשל, לנסות שוב, ולשחק עד שמצליחים!

סביבות המשחק:

'**אקסליום**' – סביבה מקוונת לפיתוח מיומנויות חשיבה מסדר גבוה באמצעות משחק, בצורה אינטואיטיבית ומהנה. התכנים עוסקים בנושאים כגון, פתרון בעיות, קבלת החלטות, הסקת מסקנות ועוד. הסביבה מיועדת לתלמידי כיתות א' – ד'.
 '**פלתורה**' – משחק מבוסס חידות, המעודד גילוי, הבנה ויישום של מיומנויות "חשיבה חישובית" כגון הכללה, הפשטה וחשיבה אלגוריתמית. הסביבה מיועדת לתלמידי כיתות ה' – ט'.
 '**איי-קוד**' – לימוד שפת פייתון באופן חווייתי, דרך משחק. הסביבה מיועדת לתלמידי כיתות ה' – ט'.

האליפות מיועדת לכל תלמידי בית הספר. לכל תלמיד יש סיממת הזדהות אישית שמאפשרת גישה למשחקים מבית הספר, מהבית, ובעצם מכל מחשב.

- ביום ראשון, כ"ו בחשוון תש"ף, 24.11.2019, יחל שלב האימון המקדים, אשר נועד להיכרות עם סביבות התחרות ובדיקת התחברות התלמידים אל מערכת ההזדהות האחידה של משרד החינוך. הישגי התלמידים בשלב זה אינם נספרים לצורך התחרות. שלב זה יסתיים ביום חמישי, ל' בחשוון תש"ף, 28.11.2019.
- ביום ראשון, י"ב ג' בכסלו תש"ף, 1.12.2019, תחל התחרות הארצית, בשלב הבית ספרי. ככל שהילדים יאספו יותר כוכבים, בית הספר יתקדם בטבלת הדירוג הארצית. השלב הבית ספרי יסתיים ב- כ"א בכסלו תש"ף, 19.12.2019.
- ביום א', כ"ח בשבט תש"פ, 23.02.2020 יוצגו הפעילויות של מחנה האימונים עבור הנבחרות שיבחרו ע"י בתי הספר שיעלו לגמר הגדול. (פעילויות אילו פתוחים לכלל התלמידים והם מוזמנים לבצעם).
- גמר האליפות הארצית יתקיים ביום שני, כ' באדר תש"פ, 16.03.2020, אליו יוזמנו בתי הספר והתלמידים המובילים ברמה הארצית.

כדי לשחק ולהשתתף באליפות, ילדיכם צריכים להיכנס לקישור המצורף, לבחור באפליקציות של אליפות התכנות המותאמות לגילם, להכניס את סיממת הזדהות משרד החינוך שסופקה להם בבית הספר, ולהתחיל לשחק.

תלמידי כיתות א' – ד' ישחקו באקסליום.
 תלמידי כיתות ה' – ו' ישחקו הן בפלתורה והן באיי-קוד.
 תלמידי כיתות ז' – ט' ישחקו הן בפלתורה והן באיי-קוד.
 התלמידים יצברו נקודות בכל אחת מן האפליקציות, וכל המרבה הרי זה משובח!
 חשוב לנו שבית הספר יקבל דירוג טוב, אך חשוב יותר שהילדים ילמדו תכנות באופן מהנה ומאתגר.
 אנא עודדו את הילדים לשחק ולהשתתף גם מהבית!